

Die PUSH! Medienservice KG zählt in Wiesbaden und Umgebung zu den Top-Adressen im Bereich

Produktion und Produktionsbegleitung:

- Digital- und Offsetdruck
- Druckveredelung
- LFP (Large-Format-Printing)
- Werbemittel
- etc.

Die langjährige Kompetenz unserer Produktionsabteilung in den Bereichen Druckvorstufe (Digital- und Offsetproduktion) und die Produktionsabwicklung machen PUSH! zu einem gefragten Partner.

Unsere digitale Inhouse-Produktion

Der besondere Vorteil für unsere Kunden!

- **Digitaldruck und Weiterverarbeitung:**

Unsere hauseigene Digitaldruckerei nebst Weiterverarbeitung für alle kleinen und mittleren

Auflagen ist die perfekte Ergänzung für alle Agentur- und Businesskunden (aber auch Privatkunden :-). Ob Andruck, Kleinauflage, Handmuster oder Verpackungsdummy, wir realisieren jede Anforderung in kürzester Zeit.

- **Unsere Maschine:**

Eine reinrassige Produktionsmaschine, die CANON ImagePress C6000 mit einem maximalen Druckformat von 487 x 330 mm und bis zu 60 Seiten in der Minute.

- **Unsere Weiterverarbeitung:**

Rückenstichheftung (auch Ringösen!) + Squarefold + Trimmer + Falzmaschine + Rillmaschine von Nagel, Wire-O-Bindung (auch Rundloch) von GBC und RENZ bis 500 Stück und Laminieren bis Format Din A3. Hier realisieren wir unter anderem individuelle und vollpersonalisierte Mailings im Direkt- und Dialogmarketing. Ein unschlagbarer Zeit und Kostenvorteil für unsere Kunden.

- **Proof- und Plakat-Service:**

Als fogra-zertifizierter Anbieter von Contract-Proofs bieten wir einen weiteren Sicherheitsaspekt

für unsere Kunden direkt in unserem Hause: Den verbindlichen und rechtssicheren Farbandruck.

Das selbe Drucksystem wird von uns zur Fertigung von Großformatdrucken bis DIN A1 (Auflagen

bis 20 Stück) genutzt. Die photorealistische Wiedergabe auf feinsten Photopapieren und anderen

Bedruckstoffen (Leinen, Mesch, Folie) bis 300g garantiert höchste Qualität und Farbtreue.

- **Reinzeichnungsdiens:**

Sie sind Agenturkunde ohne eigene Reinzeichnungsabteilung? **Fragen Sie uns!**